

2024학년도 신입생 입학전형 요항



KOREA
ANIMATION
HIGH
SCHOOL

만화창작과 | 애니메이션과 | 영상연출과 | 컴퓨터게임제작과

K-콘텐츠 프론티어

끼와 열정이 어우러진 문화콘텐츠 글로벌 인재의 산실!

한국애니메이션고등학교

교훈 바르게 새롭게 너르게

교육 목표 더불어 살아가는 행복한 창조인 육성

높은 꿈을 갖고 진로를 개척하는 **자유인**
독창적 표현을 통해 이상을 실현하는 **창조인**
조형적 사고와 전통미를 존중하는 **심미인**

교육 중점

- 학습자 중심 교육 - 학생이 최우선되는 교육
- 융합적 창의 교육 - 새로운 가치를 만드는 교육
- 전문성 신장 교육 - 4차 산업혁명에 발맞춘 교육
- 공동체 의식 교육 - 이해와 소통의 인성, 감성 교육
- 산학연 중심 교육 - 현장의 요구를 충족하는 교육

한국애니메이션고등학교



컷과 컷 사이
유한한 공간에서
무한을 그려내는

만화창작과



픽셀과 색감으로
미래의 콘텐츠
아티스트를 양성하는

애니메이션과



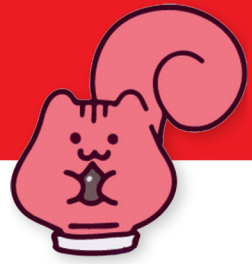
미래를 위한 READY!
꿈을 향한 ACTION!
카메라에 창조의 날개를 다는

영상연출과



창조적인
게임 제작 전문가
양성의 시작과 미래!

컴퓨터게임제작과



만화창작과

창작을 향한 열정으로
꿈과 이상을 실현하는 만화의 세계

1. 2024학년도 입학생 기준 학년별 교육과정(예정)

	1학년	2학년	3학년
일반교과	국어(6) 수학(6) 영어(6) 통합사회(6) 체육 탐구(2)	문학(5) 수학 I (3), 수학 II(3) 영어 I (5) 한국사(6) 통합과학(6) 스포츠 생활(2)	화법과 작문(6) 영어 II (6) 운동과 건강(4) 생활·교양교과선택(4)
전공교과	컴퓨터 그래픽(8) 디자인 일반(8) 미술 전공 실기(8) 만화 콘텐츠 제작(8)	색채 관리(6) 캐릭터 제작(8) 만화 콘텐츠 제작(10) 전문교과선택(4)	미술 감상과 비평(6) 문화 콘텐츠 산업 일반(6) 조형(12) 만화 콘텐츠 제작(4) 시각 디자인(10)
전공 관련 동아리	영화크로키동아리, 포트폴리오동아리, 그래픽동아리		

2. 실습실 및 재학생 지원

▶ 실습실



디지털만화창작실

만화창작실

드로잉1실

▶ 재학생 지원사항

- ① Adobe Master Collection ver.CC 교육용 라이선스 일부지원
- ② 산돌폰트 이용권 제공 (산돌폰트 안심폰트 지원사업 참여교)
- ③ 1인 1작화 공간 전원 지원
- ④ 클립 스튜디오 프로 버전 일부 지원
- ⑤ 작품집 출간(3년간 2회)
- ⑥ 체험학습비 및 전공실기 수업 재료 일부 지원
- ⑦ 작화용 태블릿 1인 1장비 장기 대여
- ⑧ 디지털만화창작실 1인 와콤 액정태블릿 설치

3. 공모전 및 대회 실적

상명대 공모전 입선, 상명대 공모전 특선, 세종실기대전 동상,
영산대학교 게임 웹툰부분 장려상, BIAF전국학생만화 금상
한일고등학생 코믹아트웹툰 공모전 CLIP STUDIO상, 시티문화재단 입선
12WC 2021콘텐츠제작 장려상
청강문화산업대학교 콘텐츠 실기대전 웹툰부문 대상
청강문화산업대학교 콘텐츠 실기대전 2페이지 만화부문 입선
청강문화산업대학교 콘텐츠 실기대전 이미지보드부문 특선
양평만화공모제 만화 금상, 경기콘텐츠 창의학교 공모전 최우수상
네이버고등단편ZIP 웹툰 당선작(3)

4. 연간 교육활동

1) 전공 특강 : 웹툰 작가 스토리 특강



2) 전공 특강 : 본교 졸업생 멘토·멘티 프로그램



3) 전공 특강 : 일러스트 그림책 창작과정



4) 전공 활동 : 행복한 학교 갤러리 및 학생 도슨트 활동



5) 전공 특화 행사 : 출판기념회, 작가 싸인회





애니메이션과

무슨 일이든 할 수 있고,
어디든 갈 수 있는 무한한 애니메이션의 세계

1. 2024학년도 입학생 기준 학년별 교육과정(예정)

	1학년	2학년	3학년
일반교과	국어(6) 수학(6) 영어(6) 통합사회(6) 체육 탐구(2)	문학(5) 수학 I (3), 수학 II(3) 영어 I (5) 한국사(6) 통합과학(6) 스포츠 생활(2)	화법과 작문(6) 영어 II (6) 운동과 건강(4) 생활·교양교과선택(4)
전공교과	애니메이션 콘텐츠 제작(14) 색채 관리(4) 조형(6) 컴퓨터 그래픽(8)	애니메이션 콘텐츠 제작(16) 캐릭터 제작(8) 전문교과선택(4)	애니메이션 콘텐츠 제작(10) 시각 디자인(8) 컴퓨터 그래픽(8) 디자인과 생활(6) 미술 창작(6)
전공 관련 동아리	이모저모, ABCD, 뷰포트		

2. 실습실 및 재학생 지원

▶ 실습실



애니메이션 콘텐츠제작01



미니어처실



시각디자인실

▶ 재학생 지원사항

- ① Adobe CCE Device 제공 (1인 1계정 부여)
- ② 산돌폰트 이용권 제공 (산돌폰트 안심폰트 지원사업 참여교)
- ③ 1인 1작화 공간 전원 지원
- ④ TVPaint Professional 11.0 대여
- ⑤ 애니메이션 작품집 제작 및 배포 (연 1회)
- ⑥ 전공실기 수업 재료 일부 지원
- ⑦ 태블릿, 카메라, 라이트박스 등 기자재 대여

3. 공모전 및 대회 실적

제22회 2023 KWC(Korea Wi.content Contest) 대상, 은상, 장려상
 WAF2023 제19회 웹툰·애니메이션 창작자 대상, 최우수상, 우수상
 제10회 영상왕콘테스트 대상, 최우수상, 장려상
 제25회 부천국제애니메이션페스티벌(BIAF2023) 국제경쟁본선, 한국경쟁본선
 제18회 서울인디애니페스트2023 새벽비행 본선
 제15회 서울영등포국제초단편영화제 뉴제너레이션 본선
 제15회 대한민국 청소년 디자인공모전 장려상
 2023국제캐릭터콘텐츠공모대전 은상, 동상, 장려상, 특별상
 제6회 전주국제단편영화제 본선
 제11회 서울국제어린이영화제 본선진출
 제25회 상명대학교 전국 중·고등학생 만화·애니메이션 공모전 금상
 KBS 1TV 열린채널 (방영)
 SBS서울방송 애니갤러리 (방영)

4. 연간 교육활동

1) 전공 활동 : 작품 발표 애니 시사회



2) 전공 멘토링 : 선배가 알려주는 스토리보드 작가의 세계, 선배와의 대화, 재학생 멘토멘티활동

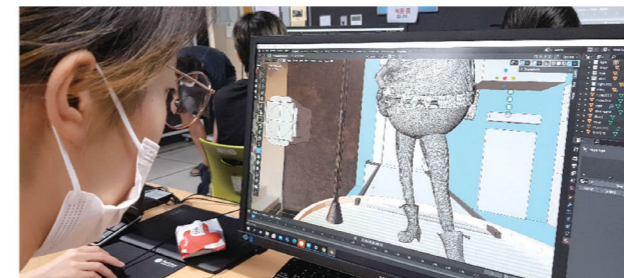
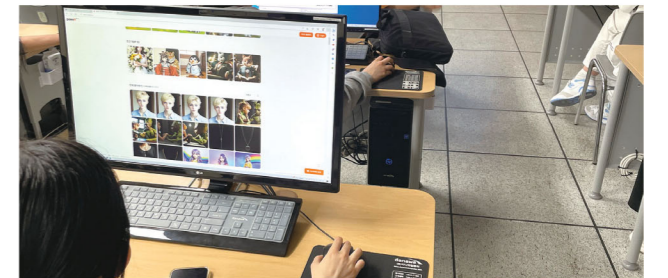


3) 애니메이션 전공 특강

: 콘텐츠 창의학교 3D애니메이션 과정



4) 전공 진로 특강 : 인공지능개발 애니메이션 산업, 대학생 진로특강, 야옹이 작가 웹툰 특강



5) 기업체 연계 전공 활동



동화작가 선발 및 활동 (주)박이정



기업 캐릭터 개발 프렌즈푸드코리아



캐릭터라이선싱페어 참가



영상연출과

나만의 프레임으로 세상을 바라보고
남다른 시각으로 미래를 연출하는 영상의 세계

1. 2024학년도 입학생 기준 학년별 교육과정(예정)

	1학년	2학년	3학년
일반교과	국어(6) 수학(6) 영어(6) 통합사회(6) 체육 탐구(2)	문학(5) 수학 I (3), 수학 II (3) 영어 I (5) 한국사(6) 통합과학(6) 스포츠 생활(2)	화법과 작문(6) 영어 II (6) 운동과 건강(4) 생활·교양교과선택(4)
전공교과	사진의 이해(6) 영상 제작 기초(12) 컴퓨터 그래픽(8) 영화 콘텐츠 제작(6)	영화 콘텐츠 제작(12) 방송 콘텐츠 제작(12) 전문교과선택(4)	문화콘텐츠 산업 일반(6) 방송 콘텐츠 제작(8) 영화 콘텐츠 제작(10) 광고 콘텐츠 제작(14)
전공 관련 동아리	방송동아리, 영상봉사동아리, 다큐동아리, 영화동아리, 대중문화콘텐츠동아리(자율)		

2. 실습실 및 재학생 지원

▶ 실습실

① 영상기획실 ② 영상편집실 ③ 녹음실 ④ 광고콘텐츠제작실 및 암실 ⑤ 영상스튜디오 및 분장실 ⑥ 장비실



영상편집실



스튜디오 부조정실



영상 스튜디오

▶ 재학생 지원사항

- ① Adobe Master Collection ver.CC 교육용 라이선스
- ② 산돌폰트 이용권 제공 (산돌폰트 지원사업 참여교), 투게더그룹 전종 폰트 패키지 제공
- ③ 1인 1작화 공간 전원 지원
- ④ 매년 영상 작품집 제작, 학과 작품 유튜브 채널 운영, 학과 카페의 지속적 운영과 활발한 정보 공유
- ⑤ 방과후 전문성 향상을 위한 전공 교육 활동 지원
- ⑥ 학생 작품 제작에 필요한 카메라, 조명 등 고사양 장비 지원(체계적 장비 대여시스템 운영)

3. 공모전 및 대회 실적

* 국내 4대 청소년영화제 대상 석권
제21회 한국청소년영화제 대상 및 입선
제19회 대한민국청소년미디어대전 대상 및 최우수상
제17회 대한민국청소년영상대전 대상 등 4개 부문 수상
제19회 대한민국청소년영화제 종합대상 등 5개 부문 수상
서울독립영화제2020 페스티벌 초이스 장편부문 선정
제17회 제천국제음악영화제 한국음악영화의 풍경 초청작
제13회 DMZ국제다큐멘터리 영화제 자유연상
2021 대한민국 공익광고제 TV부문 청소년부 은상 등 총 30여개 대회 70개 부문 수상

4. 연간 교육활동

1) 전공 특강 : 방송 스튜디오 시스템 운영 현장 전문가 특강



2) 전공 특강 : 레조룸아레나 활용 미디어 파사드 제작, 영상 색보정 다빈치 리졸브, 디지털 작곡 현장 전문가, 필름 인화 특강

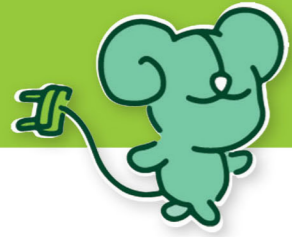


3) 전공 실습 : 카메라 촬영의 다양한 사용 기법과 조명 활용 영상스튜디오, 영화 제작 수업 수업



4) 전공 특화 행사 : 현장 활동 선배와의 대화, 영화제 개최 (봄, 가을 2회 실시), 영상과 융합발표회





컴퓨터게임제작과

누구도 본 적 없는
하나뿐인 나만의 게임 세상

1. 2024학년도 입학생 기준 학년별 교육과정(예정)

	1학년	2학년	3학년
일반교과	국어(6) 수학(6) 영어(6) 통합사회(6) 체육 탐구(2)	문학(5) 수학 I (3), 수학 II (3) 영어 I (5) 한국사(6) 통합과학(6) 스포츠 생활(2)	화법과 작문(6) 영어 II (6) 운동과 건강(4) 생활 · 교양교과선택(4)
전공교과	컴퓨터 그래픽(6) 자료 구조(6) 프로그래밍(8) 정보 처리와 관리(4) 게임 기획(8)	컴퓨터 그래픽(6) 자료 구조(6) 프로그래밍(8) 정보 처리와 관리(4) 게임 기획(8)	게임 기획(9) 게임 프로그래밍(15) 콘텐츠 제작 실무(14)
전공 관련 동아리	알고리즘 탐구 동아리, 게임모작 동아리, 소프트웨어 탐구 동아리		

2. 실습실 및 재학생 지원

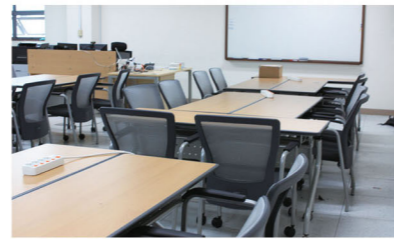
▶ 실습실



게임프로그래밍 실습실



게임디자인 실습실



게임기획 실습실

▶ 재학생 지원사항

- ① Adobe Master Collection ver.CC 교육용 라이선스
- ② 산돌폰트 이용권 제공 (산돌폰트 안심폰트 지원사업 참여교)
- ③ 1인 1작화 공간 전원 지원
- ④ 방과후 동아리 활동 지원
- ⑤ 유니티/엔리얼 게임에셋 및 그래픽 관련 유료 프로그램 구입 지원

3. 공모전 및 대회 실적

Smarteen App+ Challenge 최우수상, 우수상, 동상, 장려상 다수
 한국 정보올림피아드 경시부분 전국대회 동상, 장려상
 국민대학교 알고리즘 대회 동상, 장려상
 eiCON 세계 대회 대상, Best Cooperation awards
 대한민국 청소년 게임잼 번뜩상
 글로벌 게임 챌린지 동상
 전국 ICT 창의성 대회 은상, 동상
 서울시 IT 창의성 대회 은상, 동상
 청강문화산업대학교 만화·애니메이션·게임 콘텐츠 공모전 게임기획분야 입상

4. 연간 교육활동

1) 게임박람회

: 2023학년도 컴퓨터게임제작과 게임발표회 및 시연회



2) 게임제작프로젝트(게임잼)

: 2023학년도 1학기말 게임제작프로젝트



3) 게임제작 수업

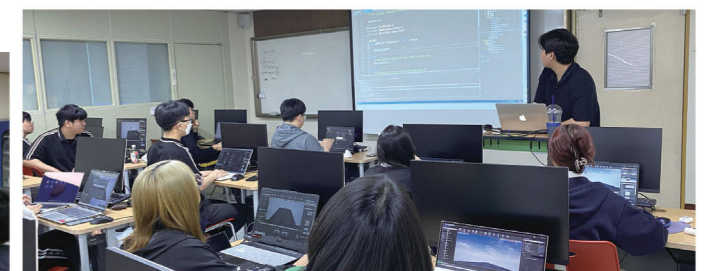
: 외부 강사님과 함께 유니티 게임프로젝트 실시



4) 진로 선택을 위한 선배와의 만남



5) 언리얼게임프로그래밍 / 인공지능 특강





한국애니메이션고등학교 진로진학 현황

구 분	졸업인원		취업	창업	진 학				계
					국 내		국외 유학		
					수시	정시			
만화창작과	남 1 여 26	27	-	4	10	6	16	-	20
애니메이션과	남 1 여 24	25	-	-	8	9	17	4	21
영상연출과	남 11 여 13	24	-	2	11	7	18	-	20
컴퓨터게임제작과	남 17 여 8	25	-	5	8	4	12	-	17
계	남 30 여 71	101	-	11	37	26	63	4	78

>>>> 세부현황

학 교	인원	학 교	인원	학 교	인원	학 교	인원
가천대학교(성남)	4	상명대학교(천안)	4	호서대학교(천안)	1	안산대학교	2
가톨릭관동대학교(강릉)	1	성신여자대학교(서울)	1	홍익대학교(세종)	1	연성대학교	3
건국대학교(서울)	1	세종대학교(서울)	2	경민대학교	2	용인예술과학대학교	1
경기대학교(서울)	1	송실대학교(서울)	1	경북대학교	1	우송정보대학	1
경희대학교(국제)	1	연세대학교(서울)	2	경인여자대학교	1	유한대학교	2
경희대학교(서울)	1	우석대학교(완주)	1	계원예술대학교	2	인덕대학교	2
고려대학교(서울)	1	이화여자대학교(서울)	1	국제대학교	1	인천재능대학교	1
국민대학교(서울)	4	전북대학교(전주)	1	동서울대학교	3	청강문화산업대학교	26
남서울대학교(천안)	1	청운대학교(홍성)	1	동원대학교	1	한국영상대학교	3
단국대학교(죽전)	3	청주대학교(청주)	1	서울예술대학교	4	교토세이카대	1
단국대학교(천안)	2	한국예술종합학교	1	서정대학교	2	Niagara College Canada	1
대진대학교(포천)	2	한성대학교(서울)	1	신구대학교	2	Senaca College	1
동덕여자대학교(서울)	1	한양대학교(ERICA)	1	서울예술대학교	4	Mohawk College	1
동양대학교(동두천)	1	한양대학교(서울)	1	서정대학교	2		
상명대학교(서울)	1	호서대학교(아산)	1	신구대학교	2		

>>>> 취업률 및 진학률 현황

학년도	학생수(명) (해당년도 3월 신입생기준)	졸업자(명) (해당년도 2월 졸업생기준)	취업자(명) (해당년도 2월 졸업생기준)	취업비율 (%)	진학자 (명)	진학률 (%)
2020	92	92	66	71.73	53	57.6
2021	100	87	66	75.86	48	55.17
2022	103	101	78	77.2	56	55.4



한국애니메이션고등학교

우리 과를 추천합니다.



만화창작과
3학년 김란은

저희 학교는 성장하는 학교입니다. 선생님들께서는 학생들에게 도움이 되는 교육을 해주시려고 늘 최선을 다 하십니다. 만화창작과에서는 해부학 수업, 만화 연출 수업 등 만화작법에 대해 깊이 있게 배울 수 있을 뿐만 아니라 다양한 컴퓨터 프로그램, 웹툰 작법 또한 익힐 수 있습니다. 업계에 종사하시는 선배님들의 강연은 제 미래를 체계적으로 구상하는데 큰 도움이 되었습니다. 학교의 풍부한 지원 아래 학년 작과 졸업작품을 만들며 예술가로서의 첫걸음을 내디딜 수도 있습니다. 여러분이 만화에 대한 열정을 가지고 있다면 만화창작과는 후회하지 않을 선택이 될 것입니다!



애니메이션과
3학년 김청아

우리학교는 애니메이션 전공을 위한 작업환경이 모두 갖추어져있고, 프로그램 및 기자재를 모두 사용할 수 있어 자신이 생각하고자 하는 세계를 움직임을 넣어 완성시킬 수 있다. 저는 게임관련회사에 게임디자이너 원화 디자이너로 취업된 학생으로 평소 애니메이션제작과정이 취업을 하는데 큰 도움이 되었다. 애니메이션과는 3년간 두 편의 애니메이션을 제작하게 되는데, 작품을 처음부터 끝까지 직접 만들어 보는 것은 정말 좋은 경험 된다. 시나리오 쓰기부터 스토리보드 작성, 원동화, 영상 프로그램 사용법 등 작품을 제작하는 과정 속에서 배울 수 있고, 무엇보다 한국애니메이션고는 수준높은 애니메이션을 완성시킬 수 있는 최고의 학교이다.



영상연출과
2학년 박 울

한국애니메이션고등학교의 영상연출과는 영상 콘텐츠의 연출을 중점으로 하여 영상 제작 관련 다양한 실무를 경험해 볼 수 있는 학교입니다. 단편영화, 다큐멘터리, 광고, 예능, 뮤직 비디오 등 다양한 영상 콘텐츠를 제작할 수 있는 커리큘럼과 더불어 고급 장비와 시설을 갖추고 있습니다. 영상 관련 진로를 꿈꾸시는 분에게, 한국애니메이션고등학교 영상연출과는 미래를 명확하게 설계할 수 있는 훌륭한 기회라고 할 수 있습니다.



컴퓨터게임제작과
3학년 주경빈

한국애니메이션고등학교 컴퓨터게임제작과는 게임 제작과 다양한 팀작업 경험을 할 수 있는 곳입니다. 프로그래머로서 필요한 능력인 컴퓨터 언어의 기초적인 문법부터 천천히 시작하여 다양한 전문적인 지식을 배울 수 있습니다. 이렇게 배운 것을 활용하여 개인 프로젝트에서 팀 프로젝트까지 정말 다양한 경험을 할 수 있습니다. 또한 게임박람회, 게임잼 등 학교에서 다양한 전공 관련 활동을 진행하고 있습니다. 한국애니메이션고등학교 컴퓨터게임제작과에 오셔서 다양한 경험을 쌓으시길 바랍니다!



만화창작과
4기 졸업생 최유경
네이버 웹툰 (소녀의 세계) 연재중

제가 웹툰 작가가 될 수 있었던 가장 큰 밑바탕은 한국 애니고에서 쌓은 경험들이었던 것 같습니다. 학교를 다니며 좋은 책과 영화를 정말 많이 봤었고 다양한 경험들을 통해 좀 더 넓은 시야를 가지게 된 것 같습니다. 또한 스토리텔링 수업과 캐릭터 디자인 수업도 빼놓을 수 없는 귀중한 경험이었습니디.



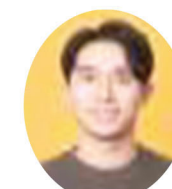
애니메이션과
8기 졸업생 김나영
여신강림 야옹이 작가

가끔 내가 일반 고교를 선택했다면 지금의 나는 어땠을까라는 생각을 합니다. 일찍부터 이 분야에 열정이 넘치는 친구들을 만날 수 있었고, 또한 대학 수준의 교육을 받은 것은 현재의 저에게 큰 영향을 끼쳤습니다. 창작의 희열을 아는 애니고인들을 필드에서 만날 때마다 자부심은 하늘을 찌릅니다. 애니고는 저에게 최고의 선택이었습니다.



영상연출과
8기 졸업생 변성빈
영화감독
대표작: <뽕>, <우주의 닭>, <손과 날개>
<신의 딸은 춤을 춘다>, <공작새>

제가 영화를 만드는 삶의 팔 함은 애니고에 있다고 생각합니다. 10대 때 넘치는 열정을 가지고 단편영화를 만들던 애니고에서의 시간은 가끔씩 영화로 지칠 때마다 초심을 생각나게 합니다. 함께 영화를 만들던 친구들과 동고동락하고, 영화 때문에 웃고, 울고, 싸우고, 씨름하던 모든 순간들이 지금의 저를 있게 했습니다.



컴퓨터게임제작과
10기 졸업생 김국민카카오 재직
전 NCSOFT 근무

제가 한국애니메이션 고등학교 컴퓨터게임제작과를 선택한 것은 정말 좋은 선택이었습니다. 고등학교에서부터 배운 전문적인 프로그래밍 지식과 동문 덕분입니다. 요즘 고졸 취업도 많은데 사회에서 바라보는 한국애니메이션고등학교에 대한 이미지는 상당히 좋으니 자부심을 가지셔도 됩니다. 저를 성장시키고 인재를 키워주신 한국애니메이션고등학교에 감사사를 표합니다. 저희 과에 많이 지원해주세요!

2024학년도 한국애니메이션고등학교 신입생 입학전형 요약 <전기학교>

본교는 문화콘텐츠 분야에 예술적 소질과 재능을 가진 학생을 조기에 발굴하여 영상정보화 사회를 선도할 인재 양성을 목적으로 설립된 특성화고등학교로 보통 교과와 만화창작, 애니메이션, 영상연출, 컴퓨터게임제작의 전공 교과를 이수하게 된다.

- ※ 2024학년도 입학전형 일정은 학교 소재지 내 감염병 유행 시 교육청과 협의 후 전형 일정 및 전형 방법이 조정될 수 있음.
- ※ 면접이나 실기 등의 진행을 위한 안전관리계획을 수립·운영하며, 면접이나 실기 등의 전형이 취소될 경우, 대체 방안을 수립하여 추후 공지 예정임.

1 모집학급 및 정원

※ 단, 학급수 및 모집 정원은 2024학년도 인가정원 확정 후 변경될 수 있음.

학 과	입학 정원	특별전형		일반전형				
		진로적성 (취업희망자)	경기도출신 우선 선발	일반 선발	정원 외			
					국가유공자 자녀	특례입학 대상자	북한이탈 주민	특수교육 대상자
만 화 창 작 과	24명	8명	8명	8명				
애 니 메 이 션 과	24명	8명	8명	8명	2명 이내 별도 선발	1명 이내 별도 선발	1명 이내 별도 선발	별도 선발
영 상 연 출 과	24명	18명	3명	3명				
컴퓨터게임제작과	24명	18명	3명	3명				
합 계	96명	52명	22명	22명	-	-	-	-

- ※ 남녀혼성 학급
- ※ 전국단위 모집 (학과별 중복지원 금지)
- ※ 진로적성(취업희망자) 특별전형의 경우 선발 기준에 부합하지 않을 시 선발하지 않을 수 있음 (실기고사 점수 50% 미만인 경우 합격을 배제할 수 있음).
- ※ 진로적성(취업희망자) 특별전형의 정원이 미달될 경우 일반전형으로 선발함.

2 지원 자격

- 가. 중학교 졸업예정자 및 중학교 졸업자.
- 나. 중학교 졸업학력 검정고시 합격자.
- 다. 중학교 졸업과 동등 이상의 학력이 있다고 인정하는 자

3 모집대상지역 전국 모집

4 경기도출신 우선 선발

- 가. 내 용 : 학과별 모집 정원의 50% 이내를 우선 선발(진로적성(취업희망자) 특별전형 제외)
- 나. 대 상 : 1) 경기도내 중학교 졸업 예정자
2) 경기도내 중학교 졸업자 중 경기도 내 전 가족이 거주하는 자
* 1), 2) 중 하나를 만족
- 다. 방 법 : 경기도 출신 우선선발에 탈락한 경기도 출신 지원자는 일반선발에 통합하여 선발한다.
* '경기도 거주자' 라 함은 "원서접수일 현재 전 가족(보호자 포함)이 경기도에 단독세대로 주민등록이 되어 있고 실제 거주하는 자" 를 의미함.

5 전형료 40,000원(전형료)

6 전형 일정

구 분	진로적성(취업희망자) 특별전형	일반전형 및 정원 외 선발
접수 및 서류제출	2023. 11. 06.(월) 09:00 ~ 11. 08.(수) 17:00까지	2023. 11. 20.(월) 09:00 ~ 11. 21.(화) 17:00까지
1차 서류전형 합격자 발표	2023. 11. 09.(목) 14:00 한국애니메이션고 홈페이지 접속 수험번호 및 개인정보 입력 후 확인	2023. 11. 22.(수) 14:00 한국애니메이션고 홈페이지 접속 수험번호 및 개인정보 입력 후 확인
실기고사	실기 2023. 11. 10.(금) 09:00~13:00 (입실시간 08:10~08:20)	2023. 11. 23.(목) 09:00~13:00 (입실시간 08:10~08:20)
	면접 2023. 11. 10.(금) 15:00~18:00 (입실시간 14:40~14:50)	
합격자 발표	2023. 11. 13.(월) 17:00	2023. 11. 24.(금) 17:00
확인 방법	한국애니메이션고 홈페이지 접속 → 수험번호를 통한 확인 개인정보보호법 관련 유선을 통한 확인 불가	
신입생 예비소집 및 오리엔테이션(공통)	2023. 12. 27.(수) 13:00 본교 애니홀 (5층)	

- ※ 접수는 인터넷 접수(유웨어플라이)만 가능함.
- ※ 서류는 인편 및 우편으로 제출함.
우편제출의 경우 입학원서, 첨부서류 등 동봉하여 접수 마감일 17:00까지 본교 원서접수처에 도착해야 함.
(전형료 미납, 서류미비, 기재사항 누락 등이 발견되면 접수하지 않음).
- ※ 전형일정은 교육부 등의 일정에 따라 변경될 수 있음.

7 접수 방법

1 단계 인터넷 원서 접수

접수처 : 유웨어플라이
www.uwayapply.com
1. 인터넷 회원가입 후 접수
2. 출력 후 출신학교장 직인

2 단계 서류제출

제출처 :
한국애니메이션고 본관 1층
원서접수처 (인편 또는 우편 제출)
13023) 경기도 하남시 검단산로223

8 전형방법 및 배점

▶ 진로적성(취업희망자) 특별전형

단 계	내용	내신성적(50)			실기고사	취업·창업 계획서	자기 소개서	면접	합계	비고
		교과성적	출결상황	봉사활동						
1단계		20	20	10	-	20	30	-	200	2배수 선발
2단계		-	-	-	50	-	-	50		

▶ 일반전형

전 형	단 계	내 용		합 계	선발방법	비 고
		내신성적	실기고사			
• 경기도 출신 우선 선발 • 일반선발	1단계	100	-	200	내신 4배수 선발	※ 정원 외 모집 대상자도 일반전형과 동일한 전형을 실시함.
	2단계	-	100			

9 제출 서류

구 분	제출서류	비 고
재학생 (중학교 3학년)	1. 입학원서·개인 정보활용 동의서(인터넷 접수 후 출력물) 각 1부 2. 학교생활기록부 II 사본 1부(학교장 직인 및 원본대조필 필수) 담임선생님 유의사항 (가) 나이스에서 특별전형, 일반전형 모두 10.31.(화)까지 출결마감 후 출결 특기사항에 '2023.10.31.까지 마감'이라고 반드시 기록 (나) 학교생활기록부 II 출력 시 전체 반영을 확인한 후 출력 3. 3학년 2학기 1차 지필평가 성적통지표 1부(학교장 직인) **아래의 경우만 해당함. (가) 생기부에 3학년 2학기 1차 성적이 반영되지 않았을 경우(공란) (나) 생기부에 3학년 2학기 1, 2차 성적이 합산되어 반영되어 있을 경우	10.31.(화)까지 출결마감
졸업생	1. 입학원서·개인 정보활용 동의서(인터넷 접수 후 출력물) 각 1부 2. 고등학교 제적증명서(고등학교 진학한 졸업생) 미진학 사실증명서(고등학교 진학하지 않은 졸업생) 3. 학교생활기록부 II 사본 1부(학교장 직인 필수) 4. 주민등록등본 1부(경기도 거주자에 한함)	출신 중학교에서 발급
검정고시 합격자	1. 입학원서·개인 정보활용 동의서(인터넷 접수 후 출력물) 각 1부 2. 합격증 사본(원본제시) 및 성적증명서	원본은 대조 후 돌려줌
* 진로적성(취업희망자) 특별전형 지원자는 취업·창업 계획서 3부, 자기소개서 3부, 서약서 1부 제출 (관련 양식은 한국애니메이션고 홈페이지 www.anigo.or.kr → 입학안내 → 입학전형안내 탭에서 다운로드)		

10 내신성적 산출방법

- 가. 진로적성(취업희망자) 특별전형의 경우 중학교 내신 성적은 교과성적 150점이 20점으로 환산, 출결상황 30점이 20점으로 환산, 봉사활동 실적 20점이 10점으로 환산되어 최종 50점으로 환산된다.
- 나. 일반전형의 경우 중학교 내신 성적은 교과성적 150점, 출결상황 30점, 봉사활동 실적 20점, 총 200점으로 산출하고 최종 100점으로 환산된다.
- 다. 교과활동 내신성적 산출 방법(4개 학과 공통) : 국어, 사회(역사), 수학, 과학, 영어 총 5과목 (단, 사회, 역사 두 과목을 한 학기에 이수했을 경우 학생에게 유리한 과목을 적용한다.)
- 라. 내신성적의 반영기준과 시기는 다음과 같이 적용한다. (단, 졸업자의 경우, 내신성적(교과성적)은 학교생활기록부에 기재된 2, 3학년의 전체 학기의 것을 반영하고, 내신성적(출결상황, 봉사활동)은 학교생활기록부에 기재된 1, 2, 3학년 전체 학기의 것을 반영한다.)

반영기준	적용대상	반영시기
봉사활동	특별전형 일반전형	3학년 10월 31일까지 (1, 2, 3학년 누계)
출결상황		
교과성적		'3학년 2학기 1차 지필평가까지'란 학교별 중간 내신을 산출하는 시기를 의미하며, 그 기간 내에 단위학교가 실시한 모든 평가(지필평가, 수행평가 등)를 학업성적관리위원회 결정에 의해 100%로 환산하여 정함.

마. 출결 및 봉사활동 점수 산출표

출결 점수 산출표					비고				
미인정 결석일수	반영점수	미인정 결석일수	반영점수						
0일	30점	10일	20점	* 중학교 3개 학년 미인정결석 일수를 통합하여 반영함. (단, 미인정지각미인정조퇴·미인정결과는 3회를 미인정결석 1일로 간주함)					
1일	29점	11일	19점						
2일	28점	12일	18점						
3일	27점	13일	17점						
4일	26점	14일	16점						
5일	25점	15일	15점						
6일	24점	16일	14점						
7일	23점	17일	13점						
8일	22점	18일 이상	12점						
9일	21점								
봉사활동 점수 산출표									
시간	15시간 이상	14시간	13시간	12시간	11시간	10시간	9시간	8시간	7시간 이하
점수	20점	19점	18점	17점	16점	15점	14점	13점	12점

바. 교과성적 환산평균 계산법

일반	졸업예정자	<p>- 중학교 2학년 1학기(25%), 2학년 2학기(25%), 3학년 1학기(25%), 3학년 2학기 1차(25%)의 교과목(5과목)을 교과 성취평가제 성취수준에 대한 환산 평균을 구해 <표 1>의 환산 평균 급간에 따른 점수를 반영한다.</p> <p><중학교 졸업예정자 환산평균 계산법></p> $\text{환산 평균} = \frac{\text{2학년 과목별(5개교과 2개 학기) 평정점수의 총합}}{\text{2학년 과목수(5개교과 2개 학기)}} \times 0.5 + \frac{\text{3학년 과목별(5개교과 2개 학기) 평정점수의 총합}}{\text{3학년 과목수(5개교과 2개 학기)}} \times 0.5$ <p><표 1></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>교과 성취도</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>평정점수</td> <td>5점</td> <td>4점</td> <td>3점</td> <td>2점</td> <td>1점</td> </tr> </tbody> </table> <p>* 소수점 아래 셋째 자리에서 반올림하여 둘째 자리까지 구함.</p>	교과 성취도	A	B	C	D	E	평정점수	5점	4점	3점	2점	1점
	교과 성취도	A	B	C	D	E								
평정점수	5점	4점	3점	2점	1점									
졸업자	- 위와(졸업예정자) 동일하되 2, 3학년 전체 학기의 성적 반영함.													
검정고시 응시자	졸업예정자	<p>- 중학교 일반교과 성적(120점) 산출법을 적용한 후, 이를 200점으로 환산한다. 교과는 국어, 수학, 사회, 과학, 영어의 원점수와 성취평가제 성취수준(A-B-C-D-E)을 적용하고, 선택교과 성적은 반영하지 않는다.</p> <p><중학교졸업학력 검정고시 합격자의 내신성적 산출법></p> <table border="1"> <tr> <td>120점(T) =</td> <td>$40 + \frac{\text{과목 성취도 합}}{\text{과목수}} \times 8 + F \left(\frac{\text{과목총점} - \text{과목평균 합}}{\text{과목표준편차 합}} \right) \times 40$</td> </tr> <tr> <td>200점 =</td> <td>$T \times (200 / 120)$</td> </tr> </table> <p>* 과목 성취평가제 성취수준은 A=5, B=4, C=3, D=2, E=1로 환산하여 산출한다. * 2023년 중학교졸업학력 검정고시 1회와 2회의 평균으로 산출한 과목평균과 과목표준편차를 적용한다.</p>	120점(T) =	$40 + \frac{\text{과목 성취도 합}}{\text{과목수}} \times 8 + F \left(\frac{\text{과목총점} - \text{과목평균 합}}{\text{과목표준편차 합}} \right) \times 40$	200점 =	$T \times (200 / 120)$								
	120점(T) =	$40 + \frac{\text{과목 성취도 합}}{\text{과목수}} \times 8 + F \left(\frac{\text{과목총점} - \text{과목평균 합}}{\text{과목표준편차 합}} \right) \times 40$												
200점 =	$T \times (200 / 120)$													
졸업자	- 위와(졸업예정자) 동일하되 2, 3학년 전체 학기의 성적 반영함.													

성취평가등급 환산 평균에 의한 교과 성적 기준표

등 급	환 산 평 균	점 수 일 반	등 급	환 산 평 균	점 수 일 반
1	4.951 ~ 5.000	150	11	4.001 ~ 4.100	127
2	4.901 ~ 4.950	149	12	3.751 ~ 4.000	123
3	4.801 ~ 4.900	148	13	3.501 ~ 3.750	119
4	4.701 ~ 4.800	146	14	3.251 ~ 3.500	115
5	4.601 ~ 4.700	144	15	3.001 ~ 3.250	111
6	4.501 ~ 4.600	142	16	2.751 ~ 3.000	106
7	4.401 ~ 4.500	139	17	2.501 ~ 2.750	101
8	4.301 ~ 4.400	136	18	2.251 ~ 2.500	96
9	4.201 ~ 4.300	133	19	2.001 ~ 2.250	90
10	4.101 ~ 4.200	130	20	1.000 ~ 2.000	84

사. 학기의 반영교과목 성적이 없을 경우

- 1) 학년 내 1학기 성적이 없을 경우 2학기 성적으로, 2학기 성적이 없을 경우는 1학기 성적으로 대체
- 2) 학년 내 1, 2학기 성적이 모두 없을 경우 차상위 학년을 기준으로 학기별로 적용
- 3) 학년 내 1, 2학기 성적이 모두 없고, 차상위 학년도 없을 경우 차하위 학년을 기준으로 학기별로 적용
- 4) 사회, 역사 두 과목을 한 학기에 이수하였을 경우 학생에게 유리한 과목 적용

아. 일반학교의 중학교 교육과정을 이수하는 특수학교는 이수 성적을 그대로 적용한다.

단, 특수학교 학생 중 산출된 내신성적이 없을 경우 입학전형위원회의 심의를 거쳐 학교장이 결정한다.

자. 국제학교 등 내신성적 산출기준이 불명확할 경우 입학전형위원회 심의를 거쳐 학교장이 결정한다.

11 실기고사 실시방법

학과	종 목	방 법 (재료)	규 격	시 간	비 고
만화 창작	칸 만화	①- 제시된 주제에 따라 연필로 밑그림 한 뒤 펜티치로 완성 (제공되는 0.7mm 검정 볼펜만 사용 가능. 모나미 검정 153명심)	4절지 내 (①-B4, ②-A4)	4 시간	100(점)
		②- ①의 만화에서 한 장면을 선정하여 투명 수채화채색 ※ 시간 내에 1, 2항목 모두 완성할 것.			
애니 메이션	이야기 구성	①- 제시된 주제 및 조건에 따라 이야기 구성	소정양식 (A4) 1쪽	4 시간	30점 70점
	이미지 보드	②- ①의 스토리를 바탕으로 주요 장면을 12칸으로 구성하여 캐릭터 또는 배경이 포함된 그림으로 표현	소정양식 (4절 켄트지) 1면		
영상 연출	영상분석	①- 영상물을 보고 제시한 조건에 따라 영상 분석	소정양식 (A4) 1쪽 내외	4 시간	30점 70점
	이야기 구성	②- 영상물을 보고 제시한 조건에 따라 새로운 이야기 구성	소정양식 (A4) 4쪽 내외		
컴퓨터 게임 제작	게임기획	①- 제시된 주제에 맞는 게임 제작 아이디어를 체계적으로 설명하는 기획서 작성	소정양식 (B4) 4쪽 내외	2 시간 30분	40점 60점
	컴퓨팅 사고력	②- 수학적 지식과 논리적 사고능력을 필요로 하는 C언어 프로그램 문제 해결 (C언어 범위 : 표준 입출력 함수, 자료형, 변수, 연산자 조건문, 반복문, 함수 사용)	컴퓨팅 사고력 15문항	1 시간 20분	

12 동점자 처리기준

가. 진로적성(취업희망자) 특별전형의 경우 학과별 실기고사 성적 고득점자, 내신성적 우수자, 면접우수자, 취업·창업 계획서 및 자기소개서 우수자 순으로 한다.

나. 일반전형의 경우 학과별 실기고사 성적 고득점자, 내신성적 우수자, 3학년 교과 내신성적 우수자, 2학년 교과 내신성적 우수자 순으로 한다.

13 정원 외 입학

가. 국가유공자 자녀[교육지원 대상자] 전형

국가유공자 자녀 전형은 [국가 유공자등 예우 및 지원에 관한 법률]과 동법 시행령에 따라, 입학정원의 3% 범위 내에서 정원 외로 별도로 선발하며 일반학생의 합격사정 범위로 제한하지 않는다.(2명)
※ 국가유공자 자녀(교육지원 대상자)임을 증명할 수 있는 서류 1부 첨부

나. 특례입학대상자 전형

특례입학전형은 초·중등교육법 제 47조 ①항 및 동법 시행령 제75조 및 82조 ③항 및 학칙에 정한 바에 따라 입학 정원의 2%범위 내에서 '정원 외' 로 선발한다.(1명)
(단, 초·중등교육법 시행령 제82조 제3항 제1호, 제4호 해당자는 정원 내로 선발함.)
※ 특례입학응시원서, 학교생활기록부 II 1부, 외국학교 전 학년 성적증명서, 여권사본 또는 출입국 사실증명서 등 기타 증빙서류 첨부
※ 경기도 교육청 고등학교 입학전학 포털-귀국학생-특례입학대상자 참고
<http://satp.goe.go.kr/main.jsp>
※ 실기고사 점수 50% 미만인 경우 합격을 배제할 수 있음.

다. 북한이탈주민 특별전형

북한이탈주민(「북한이탈주민의 보호 및 정착지원에 관한 법률」제2조제2호에 따른 보호대상자)을 대상으로 특별전형을 실시하여 학교별 입학정원의 2%범위 내에서 '정원 외' 로 선발한다.(1명)
※ 북한이탈주민확인서 및 학력보증서 1부 첨부(응시자 본인)
※ 실기고사 점수 50% 미만인 경우 합격을 배제할 수 있음.

라. 특수교육대상자 전형

특수교육 대상자로 선정 받은 자는 「장애인 등에 대한 특수교육법」 제15조, 제17조에 의거 경기도특수교육운영위원회의 심의를 통하여 정원 외로 선배치한다.(입학원서는 별도로 제출받지 않음)

14 기타 사항

- 가.** 접수된 서류 및 전형료는 반환하지 않는다.
- 나.** 원서 제출 후에는 기재 사항을 변경할 수 없다.
- 다.** 합격한 학생은 등록을 하지 않더라도 다른 학교에 지원할 수 없다.
- 라.** 입학허가 예정서를 교부받고 입학수속 기일 이내에 등록하지 않은 자는 입학허가를 취소할 수 있다.
- 마.** 입학허가 예정자로 입학 허가 예정서를 교부받고 입학 수속을 당해 고등학교에서 정한 기간 내에 완료하지 않은 자, 또는 입학 허가 예정자로 발표된 후 입학을 포기한 자는 전기학교 추가모집 및 후기학교 정시·분할모집에 재 응시할 수 없다 (단, 불합격자에 한하여 재 응시 할 수 있다).
- 바.** 입학전형에 합격된 자의 미등록으로 인한 결원은 입시 최종성적 후보자 명부에 따라 차 순위자로 보충하되, 그 기간은 후기 학교 정시모집 원서 접수 이전까지로 한다(등록 포기자는 학부모의 등록포기서나 이에 준하는 확인서를 제출한다).
- 사.** 제출한 일체의 기재 내용이 사실과 상이하다고 확인될 때에는 입학 허가를 취소할 수 있다.
- 아.** 기타 전형 요항에 명시되지 않은 사항은 입학전형관리위원회의 심의에 따라 학교장이 결정하여 시행한다.
- 자.** 본 규정에서 명시하지 않은 사항은 경기도교육청 [2024학년도 고등학교 신입생 입학전형 요항]에 의한다.
- 차.** 의문사항이나 세부사항은 한국애니메이션고등학교 교무실에 문의한다.

교무실 : 031-790-9026/9031	행정실 : 031-790-9007
우) 13023 경기도 하남시 검단산로 223	학교홈페이지 : http://anigo.or.kr

2023. 09. 06.

한국애니메이션고등학교장



 **한국애니메이션고등학교**
ANIMATION

경기도 하남시 검단산로223

☎ 031-790-9031

- 한국애니메이션고등학교 홈페이지
www.anigo.or.kr
- 유튜브 채널(온라인 입시설명회)
<https://vvd.bz/cqDU>